**JEU DE L'ÉCHELLE**

Nombre d'élèves : 1 à 4

Matériel : PDF "règle du jeu"

PDF "plateau de jeu"

PDF "dès en éwé"

Un dé 6 faces

Quatre pions

Une table

Des chaises (autant de chaises que d'élèves + 1 pour l'adulte)

* **But du jeu :**

**Il s'agit de compter de 1 à 6 en ÉWÉ, une langue parlée au Togo, en jouant au jeu de l'échelle. Le but du jeu est de parvenir en première position sur la dernière case du jeu avant ses camarades.**

* **Déroulement :**

1. **Réunir les élèves (4 maximum) autour du jeu de société (Voir PDF "plateau de jeu"). Répartir les pions aux élèves et les positionner sur la case n°1.**
2. **L'élève qui commence la partie lance le dé et avance son pion du nombre de cases équivalentes au chiffre affiché sur le dé. Avant de terminer son tour, l'élève doit prononcer le chiffre affiché sur le dé en ÉWÉ. (Voir PDF "dès en éwé")**
3. **Puis, c'est à l'élève d'après de lancer le dé et de déplacer son pion. Et ainsi de suite.**
4. **L'élève qui parvient à arriver en première position à la case n°26 gagne la partie. Attention, afin d'arriver sur la case n°26, il faut que l'élève tire le chiffre exact équivalant au nombre de cases restantes. Dans le cas contraire, l'élève déplace son pion jusqu'à la case n°26 et revient en arrière.**

**Echelle rouge : l'élève qui tombe sur une case comportant une échelle rouge (n°2, 10, 15), déplace automatiquement et respectivement son pion sur les cases (n°10, 19, 21).**

**Echelle bleue : l'élève qui tombe sur une case comportant une échelle bleue (n°12, 22), déplace automatiquement et respectivement son pion sur les cases (n°4, 13).**